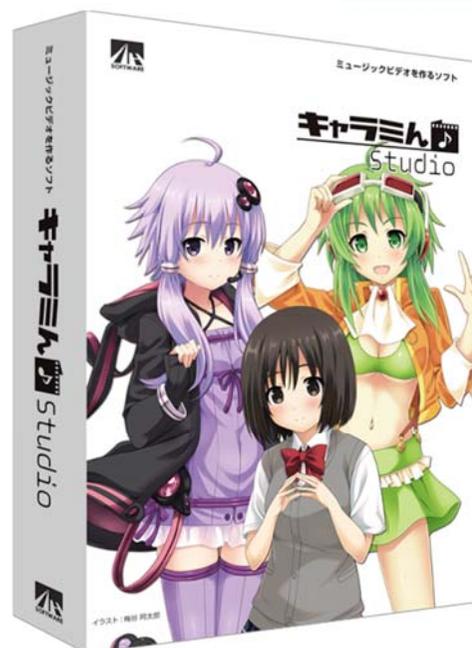


Windows 8
32/64bit対応

ミュージックビデオを作るソフト

キャラミン Studio



キャラミン Studio (キャラミン スタジオ)

発売日：2013年09月26日(木)

プレスリリース：2013年09月05日(木)

◆キャラミン Studio パッケージ版
価格：¥6,980(税込) / ¥6,648(本体)
JAN: 4560298408668

◆キャラミン Studio ダウンロード版
価格：¥5,480(税込) / ¥5,219(本体)
JAN: 4560298408675

キャラミン Studioとは？

- ★誰でも簡単に使えるミュージックビデオ作成ソフトです。
3Dキャラクターと音楽ファイルを選択するだけで、
すぐにキャラクターが踊り始めます。
- ★3Dキャラクターが収録されているので、
音楽を用意すればこのソフトだけで動画が完成します。
- ★ダンスの振付やカメラワークは自動です！
さらに、ユーザーが簡単に変更できます！

MMD(MikuMikuDance)を使用した動画は、ニコニコ動画やYouTubeなどで人気がありますが、MMDで3Dモデルを躍らせようとすると、かなり高度な知識と操作が必要で、一般ユーザーにはハードルが高かったのです。

しかし「キャラミンStudio」を使用すれば、直感的に簡単に躍らせて、クリエイターはもちろん、3Dモデルの知識がない中高生などでも、あっという間に高品質なミュージックビデオを作れます。



※現在人気急上昇中のキャラクターを誰でも踊らせることができる「キャラミン♪」から、ミュージックビデオを作成できるようにしたソフトが『キャラミンStudio』になります！

キャラミンStudioの使い方

基本的な使い方

曲を選択

キャラクターを選択

自動でビデオが完成！

これだけでも十分なミュージック
ビデオができちゃいますが…

作り込む項目

ビートの調整

ダンスの動き設定

カメラワーク設定

歌詞入力・口パク設定

キャラクターの動きやカメラ位置、歌詞に合わせた口の動きなどを、ユーザーが編集することで、**よりクオリティの高いPVが完成！！**

キャラミンStudioの基本的な使い方



キャラデータが豊富！

★『キャラミンStudio』にはあらかじめ3Dキャラクターが多数収録されています。

★オリジナルキャラの「許斐まい」をはじめ、AHSキャラクターや、有料コンテンツであるインターネット社のVOCALOID、「メグツポイド」でおなじみのGUMIも無料で使用可能！
(要ダウンロード)

★キャラミンストアでは、多数のキャラクターを有償・無償にて提供中！また、ネット上に多数ある3Dモデルも読み込み可能です！(後述)

キャラクターは一覧パネルからクリックするだけで、簡単に入れ替えできます！



既に配布、販売中のキャラクター(一部)

東北ずん子
(VOICEROID
VOCALOID(予定))



イカ娘
(アニメ：侵略！？イカ娘)



猫村いろは
(VOCALOID、超キティラー)



ふおっくす紺子
(FOXCONNのキャラ)



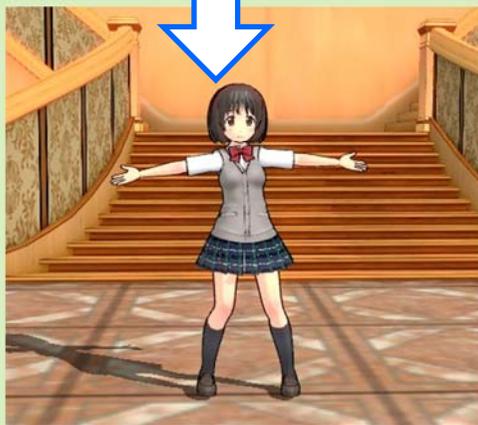
にしこくん
(西国分寺のゆるキャラ)

ステージも変えられます！

『キャラミンStudio』は
多数のステージを収録！

ステージ一覧選択画面から
ステージをクリックするだけ
で簡単に背景ステージを
変更できます。

ステージは現在も順次増え
ており、アニメのステージ
などは有料で販売されてい
ます。



キャラやステージを追加できます！

キャラミンStudio で使用できるキャラクタやステージなどのモデルデータは**キャラミンストア**から購入してダウンロードし、追加することができます。キャラミンストアでモデルデータを購入し、ダウンロードすると、キャラミンStudioに自動でモデルデータが登録され、すぐにご利用いただけるようになります。



音楽を選択するだけで自動で踊る！

★『キャラミンStudio』は
音楽を読み込ませるだけで
曲のビートを自動検出！

★特別な操作をしなくても音楽を読み込んだ時点で曲のリズムに合わせてダンスの動きを自動割り当て！
好みに合わない場合は、再割り当てもできます。

★手動でダンスを編集可能！
200種を超える豊富なダンスパターンから好みの動作を波形エリアにドラッグして、組み合わせるだけ！

ダンスモーションは今後キャラミンストアに追加されていく予定です。



音楽は自動解析！

モーション名

ステップ左後ろへ

待機 聴かずかし

ステップ 前&手を前

待機 上向き

ダンスサムネイル



ダンスモーションは、選択してドラッグアンドドロップするだけで簡単に変更！

カメラワークも自由自在！

★『キャラミンStudio』は、読み込んだ音楽に合わせてカメラワークを自動で割り当てます。

もちろん手で好み通りに編集することも可能です。

カメラの動くスピードやカメラの角度、ズームの幅など、細部にわたってこだわりのカメラワークを編集できます。

編集したカメラワークは名前を付けて保存できるので、お気に入りのカメラワークを作っておけば、使いまわすことができ、効率的に編集できます。



簡単に口パクで歌わせることができる！

『キャラミンStudio』では歌詞に合わせた口パクを設定することで、歌っているように演出できます。

ボーカロイドやボイスロイド界隈で人気の3Dモデルを、簡単に口パクさせられる機能は画期的です！

現在、3Dモデルに口パクさせようとすると非常に高度な編集技術と時間を要する為、自然な口パクまで行っている動画はあまりないのです…。

『キャラミンStudio』を使えば、いとも簡単に口パク編集が可能なので、より高品質なボーカロイド動画を作成したいユーザーに強く訴求できます。



静止画もOK!

付属の従来製品「キャラミン♪」では、様々な角度の静止画を出力できます。

背景有り、単色、透過と、様々なパターンで出力できます。

これにより、動画の素材やサムネイルの作成など、様々な用途への応用が可能になります。



MMDモデルを読み込ませられる！

★『キャラミンStudio』はMMDモデル(*.pmd/*.pmx)を読み込めます！

キャラミンStudio用に用意されたモデルだけでなく、
一般配布されているMMDモデルを読み込ませて利用することが可能なのです！
MMDユーザー様であれば、自作のモデルを利用することができます。

※すべてのモデルデータの読み込みを保証するものではありません。

アニメのキャラクターやVOCALOID・VOICEROIDのキャラクターが、
次々にMMDデータされている上に、
今ではMMDモデルだけで**テレビ番組***が作られるほどになりました。

※直球表題ロボットアニメ 毎週東京MXテレビなどで放映(2013年2月～4月)

<http://www.robotanime.jp/>

これらのMMDモデルを読み込ませれば、作れるビデオは無限大です！

フィルター機能も搭載！動画出力も選択可能！

★動画内にいろいろな効果を加えることができます！

お好みの部分の色味を変更して明るくしたり白黒にしたり、スクリーントーンをかけたり、またライトブルーム効果をかけたりすることができます。

変更したい部分をタイムライン上でクリックすることで簡単に効果をかけられます。

★背景なし動画の出力も可能！

編集が終わったら、簡単にビデオファイルに出力することができます。

キャラミン Studioに収録されているステージを背景にした動画を出力することはもちろん、背景無し(単色)で出力することもできますので、他の動画編集ソフトで使用するための動画素材としてお使い頂くことも可能です。



Music Maker Silverバンドル！

★簡単音楽作成ソフト(DAWソフト)『Music Maker Silver』をバンドル！

3クリックで誰でも作曲機能が付いた、音楽作成ソフトの定番『Music Maker』の機能限定版『Music Maker Silver』が付属していますので、自分オリジナルの音楽に合わせて踊らせてみたい、という方も、こちらのソフトで簡単に作曲することができます。

『Music Maker Silver』は必要な機能を搭載したDAWソフトになっておりますので、これまで音楽制作をやったことがないという方でも、知識のある方でも、すぐに音楽制作を楽しむことが可能です。



自動作曲の他、素材を組み合わせるだけで様々な曲が作成できます！



ターゲットユーザー

★VOCALOID/VOICEROIDユーザー

実際に作品を作られているユーザーで3DのPVを作りたいと思っていた層

★VOCALOIDを使ってみたいけど手が出なかった層

VOCALOIDの作品を作るには音楽の知識が必要となってくるため、VOCALOIDをやってみたいけど使えないので手を出していない、という層でもキャラミンStudioならボーカロイドのPVが簡単に作れます。

★VOCALOID/VOICEROIDのリスナーや、キャラクターのファン

100万人以上いるといわれるファン。キャラミンStudioであれば、今までは作品を聞いたり、ゲームをプレイしたりするだけだったのが、自分でミュージックビデオを作れるようになります。特にここ3年ほどでは小中高生のボーカロイドのファン(聴き手)がとて増え、カラオケのランキングでも常時上位、またオリコンでも1位を取るなど、非常に数が増えております。そのような小中高生でもお小遣いをためれば買えると思われる価格設定に致しました。

★アニメ、キャラクターのファン

アニメを中心にキャラクターがどんどん増えているので、こちらを自分で踊らせてみたい、という方にも最適です。

主な機能

●入力

- ・音楽ファイル:MP3/WAV
- ・キャラクタモデル:pmd/pmx/mcha/dmcha
- ・ステージモデル:mstg/dmstg
- ・カメラワーク:ccamw
- ・キャラミン Studioプロジェクト形式:projcs
- ・モーションパック

●出力

- ・キャラミン Studioプロジェクト形式:projcs
- ・AVIファイル:AVI 1.0形式
- ・カメラワーク:ccamw

●3D描画機能

- ・フルシーンアンチエイリアス
- ・ドロップシャドウ(シャドウマップ)
- ・被写界深度表現
- ・キャラクタトゥーンレンダリング
- ・各種ポストエフェクト

●音楽解析結果編集機能

- ・ビート位置の編集/範囲選択
- ・小節先頭ビートの設定
- ・ビートの追加/削除/再解析

●動画出力機能

- ・単色背景出力/ファイル分割出力

●基本機能

- ・自動PV生成
- ・解析結果の表示
- ・ダンスプレビュー(再生/一時停止/音量調整)
- ・キャラクタの入れ替え(1体)
- ・ステージの入れ替え(1個)
- ・キャラクタ物理演算
- ・編集カメラ視点⇄撮影カメラ視点切り替え
- ・自動目線制御機能
- ・自動まばたき機能
- ・複数プロジェクト編集

●ダンス編集機能

- ・モーションの個別入れ替え/削除
- ・範囲選択
- ・再振付

●カメラワーク編集機能

- ・カメラワーク範囲編集/選択
- ・カメラワーク挿入/入れ替え
- ・パラメータの編集

●ロパク入力機能

- ・発音の入力/削除
- ・発音位置編集/発音内容編集

主な機能

■PC

PC/AT互換機

■OS

Windows 8、Windows 7、Windows Vista
Windows XP SP3(32bitのみ)

※インストールには管理者権限が必要です。

■CPU

Intel Core 2 Duo 2.0GHz以上

■メモリ

2GB以上

※300MB以上の空きが必要

■ドライブ

DVD-ROMドライブ

■ビデオ

Intel HD Graphics 4000 以上

NVIDIA GeForce 300シリーズ 以上

AMD Radeon HD6000 シリーズ 以上

※Shader Model 3.0以上対応のGPUが必要です。

■必要HDD容量

2GB

※解析した音楽およびダウンロードコンテンツには更に容量が必要

■必須コンポーネント

.NET Frameworks 3.5 SP1

Visual C++ 2008 SP1 ランタイム

DirectX 9.0c June 2010 ランタイム

■その他

インターネット環境必須(アクティベーションを行うため)、

有効なメールアドレス、ディスプレイ解像度1280×720以上

※高解像度の表示には高スペックのGPUが必要