



DMX OPERATOR 3S & 3W

取扱説明書 Ver1.00



株式会社サウンドハウス

〒286-0825 千葉県成田市新泉14-3
TEL:0476-89-1111 FAX:0476-89-2222

はじめに

この度は STAGE EVOLUTION DMX OPERATOR 3S(Joystick)/3W(Pan/Tilt Wheels)をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。DMX OPERATOR 3S/3W は最大 240 チャンネルまで制御することができる DMX コントローラーです。本製品の性能を最大限に発揮させ、末永くお使いいただくため、ご使用になる前に、この取扱説明書を必ずお読みください。

基本仕様

- ・ 最大 240 チャンネルの DMX チャンネルを制御可能
- ・ 8 本のチャンネルフェーダー
- ・ スピード・フェードフェーダー
- ・ 8 個のシーンを 30 個のバンクにプログラム可能
- ・ 6 チェースを登録可能
- ・ MIDI 信号による制御が可能

製品仕様

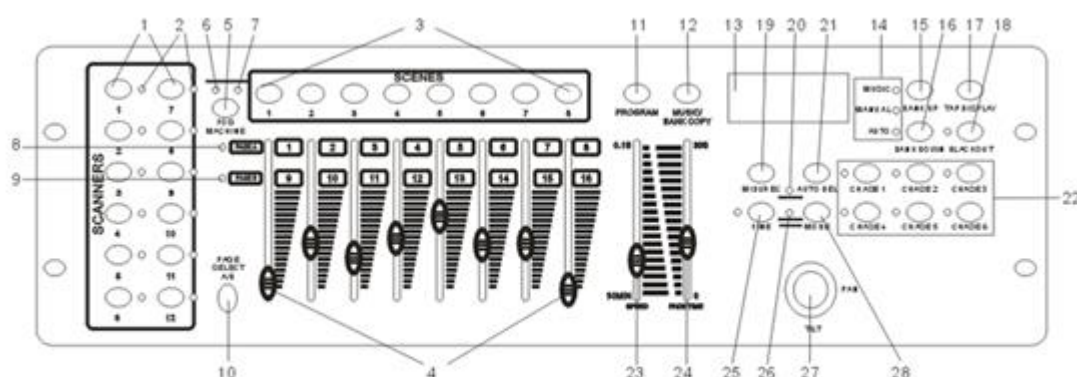
モデル	DMX OPERATOR 3S(Joystick)/3W(Pan/Tilt Wheels)
DMX 出力	3Pin XLR
DMX コントロールチャンネル数	240
ヒューズ	T1A/250V
電源アダプター入力	DC9V~12V 500mA
寸法(WDH)	482 x 80 x 132 mm
重量	2.5 kg

使用上のご注意

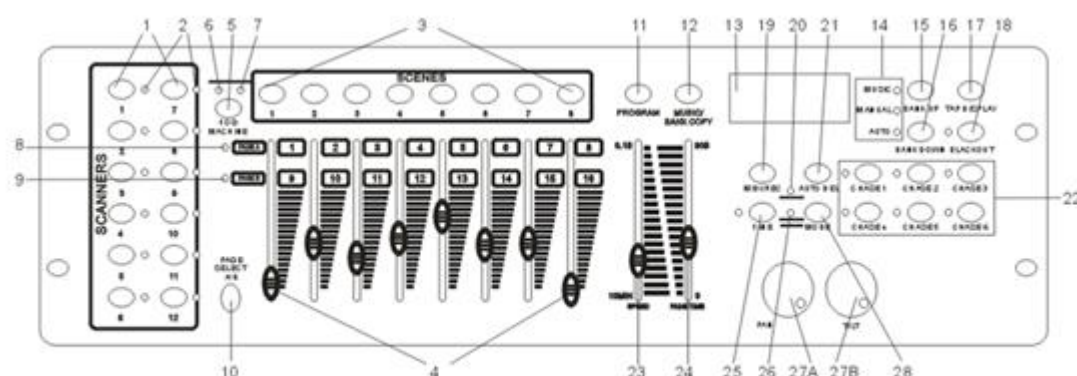
1. 梱包を開き、破損した部品や欠品がないか確認してください。異常が認められる場合は本製品の使用を中止し、販売店にご相談ください。
2. 本製品は必ず安全で、安定した場所に設置してください。電源ケーブルは、踏まれたり挟まれたりすることのない場所に設置してください。
3. 接続がすべて完了してから、本製品の電源を入れてください。
4. 頻繁にメモリーをクリアすると、メモリーチップに損傷を与えることがありますのでご注意ください。
5. 電源アダプターは、付属のもの以外使用しないでください。
6. 本製品を他の機材と接続する際は、必ず電源ケーブルをコンセントから外してください。
7. ケーブルを抜き差しする際は、必ずコネクター部を持って行ってください。
8. AC100V 50/60Hz 環境にてご使用ください。
9. ディマーパックからの電源供給は行わないでください。
10. 本体カバーを外さないでください。
11. 本製品は屋内専用です。屋外で使用した場合は保証対象外となります。
12. 周辺温度が 40 度を超える環境では使用しないでください。
13. 壁から約 15cm 以上離し、通気性の良い場所に設置してください。
14. 布やシート等を被せないでください。また周辺に可燃物や爆発物、温度の高い物などを置かないようにご注意ください。
15. 本製品に液体がかからないよう、また、雨天や湿気にさらさないようにご注意ください。
感電や火災の原因となります。
16. 長時間使用しない場合は、電源ケーブルをコンセントから外してください。
17. 故障が生じた場合は、販売店もしくはサウンドハウスまでご連絡ください。

コントロールおよび機能

フロントパネル



DMX OPERATOR 3S

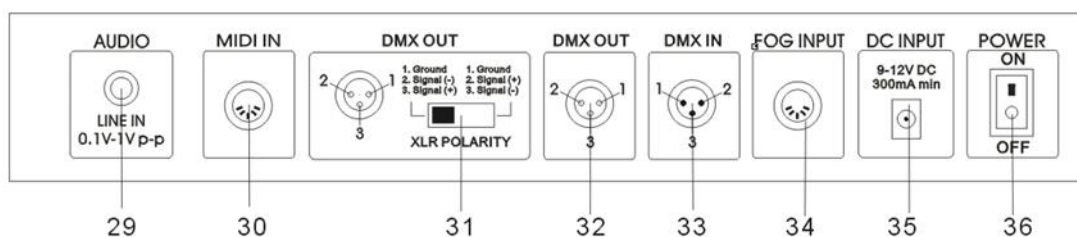


DMX OPERATOR 3W

1. SCANNER(1~12)
制御する灯体を選択します。
2. SCANNER LED
選択されたスキャナーを表示します。
3. シーン
シーンを選択します。
4. チャンネルフェーダー(1-16)
各チャンネルに対する DMX 値を制御します。Ch 1-8 と Ch 9-16 をページボタンで切り換えます。
5. FOG MACHINE
リアパネルに接続したフォグマシンからフォグを出力します。
6. FOG MACHINE HEATING LED
フォグマシンが準備中の時に点灯します。
7. FOG MACHINE READY LED
フォグマシンが準備完了になった時に点灯します。
8. PAGE A LED
9. PAGE B LED:

10. PAGE SELECT ボタン
マニュアル・モードで、ページ A (Ch 1-8) とページ B (Ch 9-16) を選択できます。
11. PROGRAM
プログラム・モードに切り替えます。
12. MUSIC/BANK COPY
サウンドアクティブ・モードに設定します。また、バンクを全コピーする際に使用します。
13. LCD ディスプレイ
操作の状態を表示します。
14. MODE LED
モード (music/manual/auto) を表示します。
15. BANK UP
シーンのバンク、チェースのステップを選びます。
16. BANK DOWN
シーンのバンク、チェースのステップを選びます。
17. TAP DISPLAY
Tap でテンポを出します。または 0~255 の範囲で値を変更します。
18. BLACKOUT
ボタンを押すと、全ての信号出力が瞬間的に止まります。
19. MIDI/REC
シーンやチェース・ステップの保存、MIDI チャンネルを選択します。
20. ASSIGN LED
21. AUTO/DEL
シーンバンクのシーケンスを自動で行う Auto モードへ切り替えます。シーンやチェースを削除する際にも使用します。
22. CHASER
チェースの保存、再生に使用します。
23. SPEED FADER
チェースのスピードを、各ステップ 0.1 秒から 10 分の範囲で調整します。
24. FADE TIME
0~30 秒の範囲でフェードタイムを調整します。フェードタイムとは、スキャナーが A ポジションから B ポジションに移行するまでにかかる時間を示します。または、ディマーがフェードイン、フェードアウトするまでにかかる時間を示します。
25. FINE
ジョイスティックの最小分解能を設定します。
26. PILE UP/CHASE LED
27. JOYSTICK
A: PAN WHEEL B: TILT WHEEL
28. MODE:

リアパネル



29. AUDIO

オーディオ入力端子

30. MIDI IN

MIDI 入力端子

31. DMX Polarity Switch

DMX 信号の極性を切り換えます。

32. DMX OUT

DMX 信号を出力します。

33. DMX IN

DMX 信号を入力します。

34. FOG INPUT

フォグマシンを接続します。

35. DC INPUT

DC 電源アダプターを差し込みます。

36. POWER

電源スイッチ

セットアップ

DMX 本体をセットアップする

DMX2401/2402 では、SCANNER ボタン 1-12 それぞれに 20 DMX チャンネルずつ割り当てられています。SCANNER ボタンと DMX アドレスの関連性については、下記の対応表を参照してください。DMX2401/2402 での操作を行う前に、下記の対応表を参照の上、各照明機器で DMX アドレスの設定を行います。

DMX アドレス表

スキャナーボタン	DMX アドレス
1	1-20
2	21-40
3	41-60
4	61-80
5	81-100

6	101-120
7	121-140
8	141-160
9	161-180
10	181-200
11	201-220
12	221-240

マニュアル操作

DMX2401/2402 は、電源を入れるとデフォルトでマニュアル/ブラックアウトモードに設定されます。ブラックアウトを解除するまで DMX 信号は全て 0 で出力されます。ステータスは、ディスプレイ上の Blackout インジケーターで確認することができます。マニュアルで操作する場合、まず Blackout ボタンを押してブラックアウトモードを解除します。本体左側にある SCANNER ボタンで任意の灯体を選択し、チャンネルフェーダー、Bank ボタンを使って操作を行います。

プログラミング

シーン、チェースのプログラミングを行うためには、プログラム・モードを ON にします。ディスプレイのプログラム・インジケーターが点灯するまでプログラムボタンを長押ししてください。プログラム・モードになると同時に BLACKOUT が自動的に点灯します。

シーン

シーンのプログラミング

1. ディスプレイの PROGRAM インジケーターが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. SCANNER ボタンを押して、シーンに加えたい灯体を選択します。選択した灯体の LED が点灯します。
3. チャンネルフェーダー、BANK ボタンを使用して、プログラムするシーンを作ります。
4. プログラムするシーンが完成したら、Midi/Rec ボタンを押して仮登録します。
5. BANK UP/DOWN ボタンを押して、保存先のバンクを選択します。本機には 30 シーンバンクがあり、ディスプレイの右側 2 桁に表示されます。
6. プログラムしたいシーンに対応する SCENE ボタンを押して保存を確定すると、全ての LED が点滅します。各バンクには最大 8 つのシーンを保存することができます。新たにシーンを作成する時は、異なる SCENE ボタンを選択し、保存したシーンが上書きされないよう注意してください。
7. さらにシーンを追加する時は、手順 2～6 の操作を繰り返してください。
8. 全てのシーンを保存したら、PROGRAM インジケーターの点滅が止まるまで、PROGRAM ボタンを長押しします。ディスプレイの Blackout インジケーターが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

シーンの修正

1. ディスプレイの PROGRAM インジケーターが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。

2. BANK UP/DOWN ボタンを押して、修正したいシーンを含むバンクを選択します。ディスプレイの右側 2 桁で、選択中のバンクを確認することができます。
3. 修正したいシーンに対応する SCENE ボタンを押します。
4. SCANNER ボタンを押して、シーンの中で設定を変更したい灯体を選択します。選択した灯体の LED が点灯します。
5. チャンネルフェーダー、BANK ボタンを使用し、設定の変更を行います。
6. Midi/Rec ボタンを押した後、修正中のシーンに対応する SCENE ボタンを押します。全ての LED が 3 回点滅し、新しい設定が保存されたことを示します。
7. PROGRAM インジケータの点滅が止まるまで、PROGRAM ボタンを約 2 秒間長押しします。ディスプレイの Blackout インジケータが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

シーンのコピー

1. ディスプレイの PROGRAM インジケータが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. BANK UP/DOWN ボタンを押して、コピーしたいシーンを含むバンクを選択します。
3. コピーしたいシーンに対応する SCENE ボタンを押します。
4. 必要に応じて、BANK UP/DOWN ボタンを押してバンクを変更します。
5. Midi/Rec ボタンを押した後、コピー先のシーンに対応する SCENE ボタンを押します。全ての LED が 3 回点滅し、新しい設定が保存されたことを示します。
6. PROGRAM インジケータの点滅が止まるまで、PROGRAM ボタンを約 2 秒間長押しします。ディスプレイの Blackout インジケータが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

シーンを削除する

1. ディスプレイの PROGRAM インジケータが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. BANK UP/DOWN ボタンを押して、削除したいシーンを含むバンクを選択します。
3. Auto/Del ボタンと、削除したいシーンに対応する SCENE ボタンを同時に押します。全ての LED が 3 回点滅し、シーンが削除されたことを示します。
4. 更にシーンを削除する時は、手順 2～3 の操作を繰り返します。
5. PROGRAM インジケータの点滅が止まるまで、PROGRAM ボタンを長押しします。ディスプレイの Blackout インジケータが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

全シーンの削除

1. 本体リアパネルにある電源スイッチを OFF にします。
2. PROGRAM ボタンと BANK DOWN ボタンを同時に押したまま、電源スイッチを ON にします。全ての LED が 3 回点滅し、全てのシーンが削除されたことを示します。

シーンの再生

1. マニュアル再生

1. BANK UP/DOWN ボタンを押して、再生したいシーンを含むシーンバンクを選択します。シーンバンクはディスプレイの右側 2 桁に表示されます。
2. SCENE ボタンを押して再生したいシーンを選択すると、選択したシーンが再生されます。もう一度同じ SCENE ボタンを押すとシーンが停止します。

2. オート再生

1. Auto/Del ボタンを押すと、ディスプレイ上の Auto インジケーターが点灯し、オート再生モードになったことを示します。
2. BANK UP/DOWN ボタンを押して、1～30 のシーンバンクからオート再生する任意のバンクを選択します。選択したシーンバンクにある 8 つのシーンが順に再生されます。
3. Speed フェーダーや Fade Time フェーダーを使って、再生中のシーン・シーケンスのスピードとフェードタイムを調整することができます。また、Tap/Display ボタンを 2 回押してシーケンススピードを設定することもできます。このスピードは、Tap/Display ボタンを押したテンポによって決定されます。
4. もう一度 Auto/Del ボタンを押すと、オート再生モードを解除します。

3. サウンドアクティブ

1. Music/Bank copy ボタンを押すと、ディスプレイ上の Music インジケーターが点灯し、サウンドアクティブ・モードになったことを示します。
2. BANK UP/DOWN ボタンを押して、1～30 のシーンバンクから任意のバンクを選択します。内蔵マイクもしくはオーディオ入力端子から入力された音声に合わせて、選択したシーンバンクのステップが進みます。
3. もう一度 Music/Bank copy ボタンを押すと、サウンドアクティブ・モードを解除します。

チェース

チェースのプログラム

1. ディスプレイの PROGRAM インジケーターが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. 保存先の CHASE ボタンを押してください。選択したチェースの LED が点灯します。
3. BANK UP/DOWN ボタンを押してシーンバンクを選び、チェースに追加したいシーンに対応する SCENE ボタンを押します。ディスプレイの右側 2 桁にシーンバンクの番号が表示されます。また、チャンネルフェーダー、BANK ボタンを使って、マニュアルでシーンの設定を行うこともできます。Midi/Rec ボタンを押すと、チェース・ステップを保存します。全ての LED が 3 回

点滅し、チェース・ステップの保存が完了したことを示します。

4. 追加のステップを保存するには、手順 3～4 の操作を繰り返します。
5. 全てのステップを保存したら、PROGRAM ボタンを長押しします。ディスプレイの Blackout インジケーターが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

Note: チェースをプログラムするためには、事前にシーンのプログラムを完了している必要があります。

チェースにシーンバンクを保存する

1. ディスプレイの PROGRAM インジケーターが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. 保存先の CHASE ボタンを押してください。選択したチェースの LED が点灯します。
3. BANK UP/DOWN ボタンを押して、1～30 の中からチェースに追加したいシーンバンクを選択します。ディスプレイの右側 2 桁にシーンバンクの番号が表示されます。
4. Music/Bank Copy ボタンと Midi/Rec ボタンを同時に押すと、シーンバンク全体を保存します。全ての LED が 3 回点灯し、シーンバンクの保存が完了したことを示します。バンクに記録された通りの順番でシーンが保存されます。
5. 追加でシーンバンクを保存するには、手順 3～4 の操作を繰り返します。
6. 全てのステップを保存し終わったら、PROGRAM ボタンを長押しします。ディスプレイの Blackout インジケーターが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

チェース・ステップを追加する

1. ディスプレイの PROGRAM インジケーターが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. CHASE ボタンを押して、ステップを追加したいチェースを選択します。選択したチェースの LED が点灯します。
3. Tap/Display ボタンを押してください。ディスプレイの Step インジケーターが点灯します。
4. BANK UP/DOWN ボタンを押して、挿入したいチェース・ステップを選択します。
5. Tap/Display ボタンを押して Step モードを解除します。ディスプレイの Step インジケーターが消灯します。
6. BANK UP/DOWN ボタンを押して、1～30 のシーンバンクの中から追加したいシーンを含むバンクを選択します。ディスプレイの右側 2 桁にシーンバンクの番号が表示されます。追加したいシーンに対応する SCENE ボタンを押します。
7. Tap/Display ボタンを押してください。ディスプレイの Step インジケーターが点灯します。
8. Midi/Rec ボタンを押します。
9. Tap/Display ボタンを押して Step モードを解除します。ディスプレイの Step インジケーターが消灯します。
10. Midi/Rec ボタンを押して、ステップをチェースに保存します。全ての LED が 3 回点滅し、チェース・ステップが追加されたことを示します。
11. 更にチェース・ステップを追加する時は、手順 3～10 の操作を繰り返してください。
12. PROGRAM ボタンを長押しします。ディスプレイの Blackout インジケーターが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

チェース・ステップを削除する

1. ディスプレイの PROGRAM インジケータが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. CHASE ボタンを押して、削除したいステップを含むチェースを選択します。選択したチェースの LED が点灯します。
3. Tap/Display ボタンを押してください。ディスプレイの Step インジケータが点灯します。
4. BANK UP/DOWN ボタンを押して、削除したいチェース・ステップを選択します。
5. Auto/Del ボタンを押して、チェース・ステップを削除します。全ての LED が 3 回点滅し、チェース・ステップの削除が完了したことを示します。
6. 更にチェース・ステップを削除するには、手順 4～5 の操作を繰り返します。
7. PROGRAM ボタンを長押しします。ディスプレイの Blackout インジケータが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

チェースを削除する

1. ディスプレイの PROGRAM インジケータが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. CHASE ボタンを押して、削除するチェースを選択します。
3. Auto/Del ボタンと、手順 2 で押したのと同じ CHASE ボタンを同時に押します。全ての LED が 3 回点滅し、チェースの削除が完了したことを示します。
4. 更にチェースを削除するには、手順 2～3 の操作を繰り返します。
5. PROGRAM インジケータの点滅が止まるまで、PROGRAM ボタンを長押しします。ディスプレイの Blackout インジケータが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

全てのチェースを削除する

1. 本体リアパネルにある電源スイッチを OFF にします。
2. Auto/Del ボタンと BANK DOWN ボタンを同時に押したまま、電源スイッチを ON にします。
全ての LED が 3 回点滅し、全てのチェースが削除されたことを示します。

チェースの再生

1. マニュアル再生

1. CHASE ボタンを押して、再生したいチェースを選択します。選択したチェースの LED が点灯します
2. BANK UP/DOWN ボタンを押して、再生したいチェース・ステップを選択します。また、Fade Time フェーダーを使用し、ステップ間のクロスフェードを調節することもできます。

2. オート再生

1. Auto/Del ボタンを押すと、ディスプレイ上の Auto インジケータが点灯し、オート再生モードになったことを示します。
2. CHASE ボタンを押して、再生したいチェースを選択します。選択されたチェースの LED が点滅し、再生を始めます。複数の CHASE ボタンを一度に選択して、チェース・シーケンスを

作成することも可能です。再生中のチェースの LED は点滅、待機中のチェースの LED は点灯します。

3. Speed フェーダー、Fade Time フェーダーを使って、再生中のチェースのスピードとフェードタイムを調整することができます。また、Tap/Display ボタンを 2 回押して、チェース・スピードを設定することもできます。このスピードは Tap/Display ボタンを押したテンポによって決定されます。
4. もう一度 Auto/Del ボタンを押すと、オート再生モードを解除します。

3. サウンドアクティブ

1. Music/Bank Copy ボタンを押すと、ディスプレイ上の Music インジケーターが点灯し、サウンドアクティブ・モードになったことを示します。
2. CHASE ボタンを押して、再生したいチェースを選択します。選択したチェースの LED が点滅し、内蔵マイク、もしくはオーディオ入力端子から入力された音声に合わせてステップが進みます。また、Fade Time フェーダーを使用して、ステップ間のクロスフェードを調節することもできます。
3. もう一度 Music/Bank Copy ボタンを押すと、サウンドアクティブ・モードを解除します。

コピー機能

バンクのコピー

1. ディスプレイの PROGRAM インジケーターが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. BANK UP/DOWN ボタンを押して、コピーするバンクを選択します。
3. Midi/Rec ボタンを押してから、BANK UP/DOWN ボタンでコピー先のバンクを選択します。
4. Music/Bank Copy ボタンを押します。全ての LED が 3 回点滅し、バンクのコピーが完了したことを示します。
5. PROGRAM インジケーターの点滅が止まるまで、PROGRAM ボタンを長押しします。ディスプレイの Blackout インジケーターが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

灯体設定のコピー

1. ディスプレイの PROGRAM インジケーターが点滅するまで、PROGRAM ボタンを長押しします。
2. SCANNER ボタンを押して、コピーする灯体を選択します。
3. チャンネルフェーダー、BANK ボタンを使って灯体の設定を行います。
4. もう一度同じ SCANNER ボタンを押しながら、同じ設定をコピーする灯体の SCANNER ボタンを押します。
5. PROGRAM インジケーターの点滅が止まるまで、PROGRAM ボタンを長押しします。ディスプレイの Blackout インジケーターが点滅し、プログラム・モードが終了したことを示します。

フェードタイム

フェードタイムの設定

1. MODE ボタンを押しながら、Tap/Display ボタンを押します。ディスプレイ上に“ONLY”もしくは“ALL”と 3 秒間表示されます。ONLY 表示は、PAN/TILT チャンネルだけが Fade Time

フェーダーの影響を受ける状態を示し、ALL 表示は、全チャンネルが Fade Time フェーダーの影響を受ける状態を示します。

2. MODE ボタンを押しながら Tap/Display ボタンを押すと、ONLY/ALL を切り替えることができます。

MIDI

MIDI チャンネルの設定

1. ディスプレイ上に“In:XX”と表示されるまで、Midi ボタンを約 2 秒間長押しします。“:XX”は現在の MIDI チャンネル設定を表します。
2. BANK UP/DOWN ボタンを押して、任意の MIDI チャンネル(01-20)設定を行います。
3. 再度 Midi ボタンを約 2 秒間長押しします。全ての LED が 3 回点滅し、設定が保存されたことを示します。

MIDI Note	Function (toggles trigger on and off)
00-07	Scenes 1-8, Bank 1
08-15	Scenes 1-8, Bank 2
16-23	Scenes 1-8, Bank 3
24-31	Scenes 1-8, Bank 4
21-39	Scenes 1-8, Bank 5
40-47	Scenes 1-8, Bank 6
48-55	Scenes 1-8, Bank 7
56-63	Scenes 1-8, Bank 8
64-71	Scenes 1-8, Bank 9
72-79	Scenes 1-8, Bank 10
80-87	Scenes 1-8, Bank 11
88-95	Scenes 1-8, Bank 12
96-103	Scenes 1-8, Bank 13
104-111	Scenes 1-8, Bank 14
112-119	Scenes 1-8, Bank 15
120	Chase 1
121	Chase 2
122	Chase 3
123	Chase 4
124	Chase 5
125	Chase 6
126	Blackout



