

CX-604

6 Channel DMX Console

取扱説明書

V1.00



株式会社 サウンドハウス
〒286-0825 千葉県成田市新泉14-3
TEL:0476(89)1111 FAX:0476(89)2222
<http://www.soundhouse.co.jp> shop@soundhouse.co.jp

目次

はじめに.....	3
基本仕様.....	3
製品仕様.....	3
安全上の注意.....	4
各部の名称.....	5
操作メニュー.....	7
シーン設定.....	7
シーン再生.....	7
チェース.....	8
スピードチェースモード.....	8
I. チャンネルモード.....	8
II. SCモード.....	9
サウンドアクティブモード.....	10
フェードチェース.....	10
ポーズ.....	エラー! ブックマークが定義されていません。

はじめに

この度は LITEPUTER (ライトピューター) / CX-604 をご購入いただき、誠にありがとうございます。
CX-604 は 6 チャンネルの DMX コントローラー。パーライトなどの調光に適しています。フラッシュ機能を搭載し、シーンのプログラムも可能。操作性はとてもシンプル。扱いやすいコントローラーです。本製品の性能を最大限に発揮させ、末永くお使いいただくため、ご使用になる前に、この取扱説明書を必ずお読みください。

基本仕様

- DMX512 対応
- 6 種類のディマーコントロールチャンネル
- 6 種類のコントロールシーン
- チェーサー
 - 1) チェンネルチェース
 - 2) シーンチェース
 - 3) スピードコントロール
- フラッシュ
- オーディオ入力

製品仕様

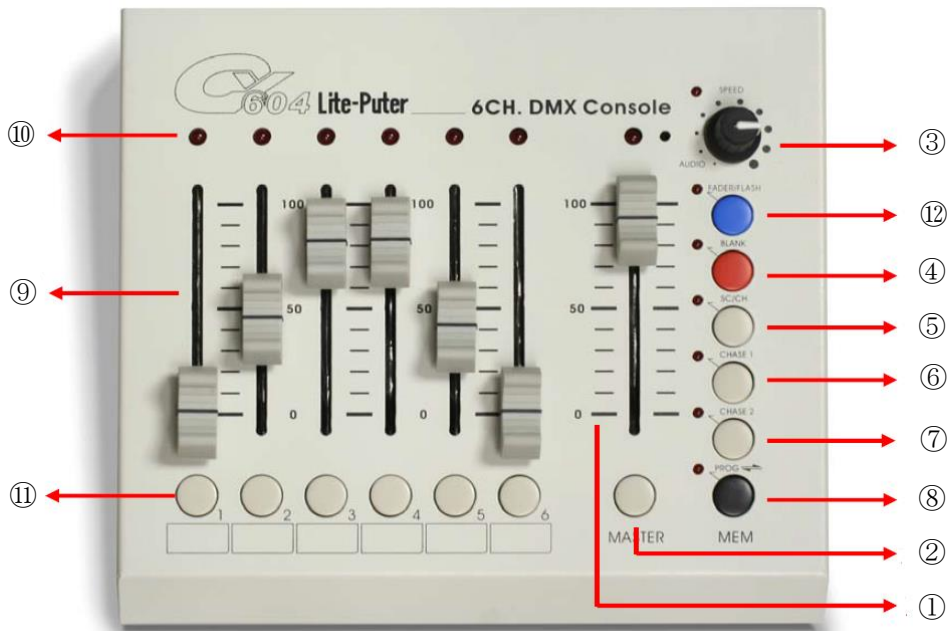
- 電源: DC12V/1A
- DMX OUT: DMX512
- DMX コントロールチャンネル: 6 チャンネル
- DMX コネクター: XLR5 ピン×1、XLR3 ピン×1、モジュラー端子 (RJ11)×2
- オーディオ入力: -10dB 100mV
- 重量: 1kg
- 寸法: 幅 200mm×高さ 53mm×奥行き 186mm

安全上の注意

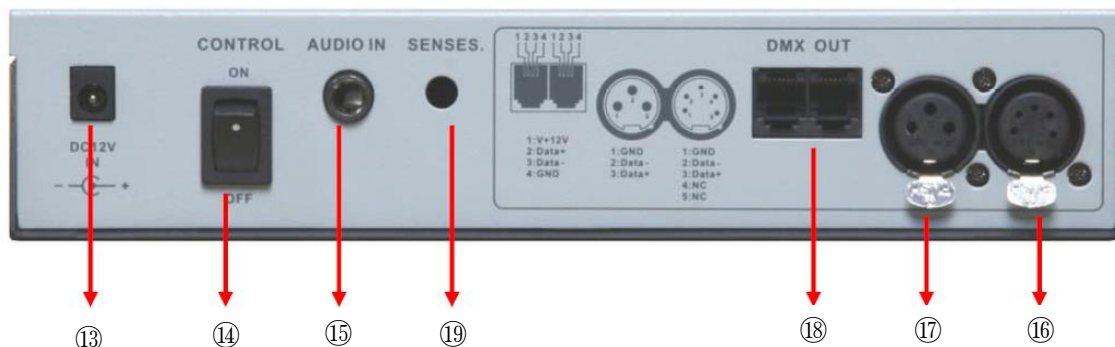
1. 梱包を開き、破損した部品や欠品がないか確認してください。本体に異常がある場合は本製品の使用を中止し、販売店にご相談ください。
2. 本体は必ず安全で、安定した場所に設置してください。電源ケーブルは踏まれたり挟まれたりするところのない場所に設置してください。
3. 本体への接続が全て完了してから本体の電源を入れてください。本体を他の機材と接続する際には必ず電源ケーブルをコンセントから外して行ってください。また、アース端子は必ず接続してください。
4. 感電防止のため、使用中は部品に触れないでください。本体カバーを外した状態で本製品を使用しないでください。
5. 本製品は屋内専用です。本製品を屋外で使用した場合は保証対象外となります。
6. 通気性の良い場所に設置し、布等を被せないよう、また、周囲に可燃物や爆発物、高温の物体を置かないようご注意ください。使用中は本体が熱を持つ場合があります。近くには何も置かないでください。
7. 本体に液体がかからないよう、また、雨天や湿気にさらさないようご注意ください。感電や火災の原因になります。
8. 長時間使用しない場合はバッテリーを外してください。

故障が生じた場合はお手数ですが販売店もしくはサウンドハウスまでご連絡ください。メンテナンス以外の目的において無断で本体カバーを開けられた場合、保証の対象外となることがあります。

各部の名称



1	MASTER VR	マスター・ディマー・コントロール
2	MASTER	マスター・フラッシュ・コントロール
3	SPEED	オーディオ/スピード・チェース・コントロール
4	BLANK	ブラックアウト
5	SC/CH	シーン/チャンネル・モード切り替え
6	CHASE 1	チェース 1 再生
7	CHASE 2	チェース 2 再生
8	PROG/MEM	シーン/チェース再生方向設定・プログラムボタン
9	LED	DMX シグナル有/無
10	VR-1～VR-6	各チャンネルフェーダー、
11	ボタン 1～12	チャンネル/シーン/フラッシュ
12	フラッシュ/フェーダー	チェースモード切替(フラッシュ/フェーダー)



13	電源コネクタ	DC 12V/1A
14	電源スイッチ	
15	オーディオ入力	100mV
16	DMX コネクタ	XLR 5 ピン
17	DMX コネクタ	XLR 3 ピン
18	DMX コネクタ	モジュラー端子 (RJ11)
19	SENSES	サウンド感度

操作メニュー

シーン設定

1. 「SC/CH」ボタンを押し CH モードを選択します。LED は消灯します。
2. MASTER-VR(マスターフェーダー)を一番上まで動かします。
3. VR-1～VR-6 を使用してディマーを調整します。
4. 「PROG」ボタンを押しながらボタン⑫から任意の番号のボタンを押しシーン設定を保存します。

※MASTER-VR が 100%の位置にあり、VR-1～VR-6 が 50%の位置にある場合、シーンのトータル出力ディマー値は 50%です。

※MASTER-VR が 50%の位置にあり、VR-1～VR-6 が 50%の位置にある場合、シーンのトータル出力ディマー値は 25%です。

シーン再生

シーン再生には 2 つのモードがあります。

1. フェーダーコントロール: 選択したシーンが設定されたフェーダーレベルで再生されます。
2. フラッシュ再生: 選択したシーンがフェーダーレベル 100%で再生されます。

フェーダーコントロール(0%~100%)

1. 「SC/CH」ボタンを押し SC モードを選択します。LED が点灯します。
2. VR-1~VR-6 から再生するシーンを選択してフェーダーを上まで動かします。

フラッシュ再生

1. 「SC/CH」ボタンを押し SC モードを選択します。LED が点灯します。
2. ボタン「1~6」から再生するシーンを選択します。シーンが 100%出力で再生されます。

チェース

チェースには 2 つのモードがあります。

1. スピードチェースモード: コンソールから選択したスピードで動作します。
2. サウンド・アクティブモード: 音に反応して動作します。

スピードチェースモード

I. チャンネルモード

1. 「SC/CH」ボタンを押し CH モードを選択します。LED は消灯します。
2. 3 つのチェースボタンから 1 つを選択します。下記の図のようにチェースが再生されます。

「CHASE 1」

CH.	1	2	3	4	5	6
STEP 1	●	○	○	○	○	○
STEP 2	○	●	○	○	○	○
STEP 3	○	○	●	○	○	○
STEP 4	○	○	○	●	○	○
STEP 5	○	○	○	○	●	○
STEP 6	○	○	○	○	○	●

「CHASE2」

CH.	1	2	3	4	5	6
STEP 1	●	●	○	○	○	○
STEP 2	○	●	●	○	○	○
STEP 3	○	○	●	●	○	○
STEP 4	○	○	○	●	●	○
STEP 5	○	○	○	○	●	●
STEP 6	●	○	○	○	○	●

「CHASE3」

CH.	1	2	3	4	5	6
STEP 1	●	●	●	○	○	○
STEP 2	○	●	●	●	○	○
STEP 3	○	○	●	●	●	○
STEP 4	○	○	○	●	●	●
STEP 5	●	○	○	○	●	●

3. SPEED フェーダーを使用してチェースのスピードを調整します。
4. 「PROG」ボタンを押してチェースの方向を変えます。

II. SC モード

「SH/CH」ボタンを押して SC モードを選択します。

事前に設定しておいたシーンをチェースとして連続して再生できます。

CHASE1

1. 「CHASE1」を選択します。
2. 「VR-1～VR-3」を使用して SC-1～SC-3 をチェースモードで実行します。
「VR-4～VR-6」を使用して SC-4～SC-6 をディマーモードで実行します。

CHASE2

1. 「CHASE2」を選択します。
2. 「VR-1～VR-3」を使用して SC-1～SC-3 をディマーモードで実行します。
「VR-4～VR-6」を使用して SC-4～SC-6 をチェースモードで実行します。

CHASE1+CHASE2

1. CHASE1+CHASE2 を選択します。
2. 「VR-1～VR-6」を使用して SC-1～SC-6 をディマーモードで実行します。

※ディマーは MASTER-VR によりコントロールします。

「SPEED-VR」を使用してチェーススピードを調整します。

「PROG」によりチェース方向を変更します。

サウンドアクティブモード

「SPEED/AUDIO」のノブを最小(audio)まで動かしサウンドアクティブモードを選択します。

フェードチェース

「FADER/FLASH」ボタンを押してフェードチェースモードを選択します。「FADER/FLASH」ボタン左のLEDが点灯します。

ブラックアウト

「BLANK」ボタンを押してシーン再生を一時停止します。もう一度押す再開します。